

콘텐츠 포팅 가이드(v1.3)

콘텐츠 기본 연동

- 먼저 콘텐츠 전체에서 공통으로 사용하는 자바스크립트가 있는지 찾습니다.
- 없을 경우 각 차시별 페이지에서 공통으로 사용하는 자바스크립트가 있는지 찾습니다.
- 찾은 자바스크립트 하단에 아래 코드를 삽입합니다.

```
var JS = document.createElement("script");
JS.type = "text/javascript";
JS.charset = "UTF-8";
JS.src = "/common/js/content_tracking.js";
document.getElementsByTagName('head')[0].appendChild(JS);
```

- 위 코드는 차시별 페이지가 실행될 때 트래킹 자바스크립트가 자동으로 페이지에 삽입되어 실행되도록 하는 기능을 합니다.
- JS.charset 을 설정해주어야만 euc-kr 로 만들어진 콘텐츠에서도 한글 메시지가 정상적으로 나타납니다.
- 만일 콘텐츠가 웹서버내에 있지 않고 별도의 콘텐츠 서버나 CDN에 있을 경우에는 아래와 같은 코드를 삽입합니다. JS.src 주소만 달라집니다. **동일 자바스크립트 사용**

```
var JS = document.createElement("script");
JS.type = "text/javascript";
JS.charset = "UTF-8";
JS.src = "http(s)://웹서버주소/common/js/content_tracking.js";
document.getElementsByTagName('head')[0].appendChild(JS);
```

원페이지 콘텐츠 연동

Index.html 과 같은 하나의 페이지에서 콘텐츠의 모든 페이지가 실행되는 콘텐츠 유형의 경우 페이지를 이동시키는 함수에 fn_FinishPage() 함수와 fn_StartPage(pageNo) 함수를 실행시켜주시기 바랍니다. 함수의 시작부분에서 fn_FinishPage() 를 실행시켜주시고 해당 페이지가 로딩되고 난 후에 fn_StartPage(pageNo)를 실행켜주시기 바랍니다.

fn_StartPage(pageNo) 함수의 파라미터에는 해당 페이지 번호를 넣어주시면 됩니다.

아래는 페이지 이동 함수가 goPage(no)인 경우의 예제입니다.

```
function goPage(pageNo) {  
    fn_FinishPage();  
    ...  
    (중간에 원래 있던 코드)  
    ...  
    fn_StartPage(pageNo);  
}
```

콘텐츠가 처음 로딩 될때에 시작 페이지를 LMS로부터 받기 원할 경우 fn_GetStartPage() 라는 함수를 호출하시면 됩니다.

콘텐츠 추가 연동

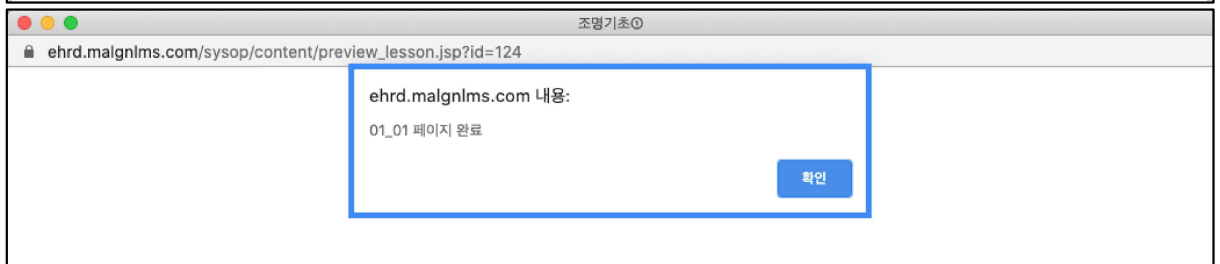
- 각 페이지별 진도 스크롤이 종료되는 시점에서 **fn_FinishPage()** 함수를 호출해주시기 바랍니다. 이 함수가 호출되어야만 해당 페이지가 종료처리 됩니다. 위 함수는 다음 페이지로 이동하는 시점이나 학습창이 꺼지는 시점에서 자동으로 호출되지만 보다 정확한 학습 시간 체크를 위하여 스크롤 종료시점에서 호출해 주시길 부탁드립니다.
- 동영상 페이지에서 현재 학습 위치를 저장하여 이후에 재 학습시에 바로 가기를 지원해 주시려면 **fn_SetCurrTime(second)** 함수와 **fn_GetCurrTime()** 함수를 이용해주시기 바랍니다.
- 진도 완료여부에 따라 페이지 이동이나 진도 스크롤 이동을 제한하기 원하실 경우에는 **fn_IsComplete()** 라는 함수를 이용하시면 됩니다. 리턴값은 ture 또는 false 입니다.

콘텐츠 연동 테스트

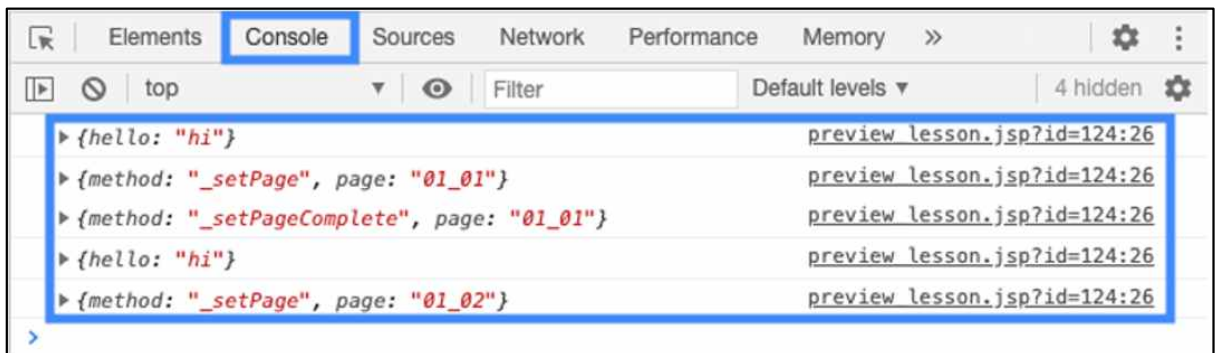
- 콘텐츠 연동을 한 후에는 관리자 페이지의 콘텐츠 관리에서 미리보기를 통해 연동여부를 확인하실 수 있습니다.
- 연동이 잘 된 경우에는 미리보기에서 각 페이지 이동을 할 때마다 "페이지시작"과 "페이지종료"라는 확인창이 뜹니다. 이 창이 나타나지 않으면 브라우저의 개발자도구를 이용하여 자바스크립트 오류를 확인해보셔야 합니다.

- WBT(웹콘텐츠)

콘텐츠타입	강의명	학습시간	인정시간	페이지	페이지정보	미리보기
웹콘텐츠(WBT)	조명기초①	28분 44초	20초	8	페이지정보	PC웹 모바일

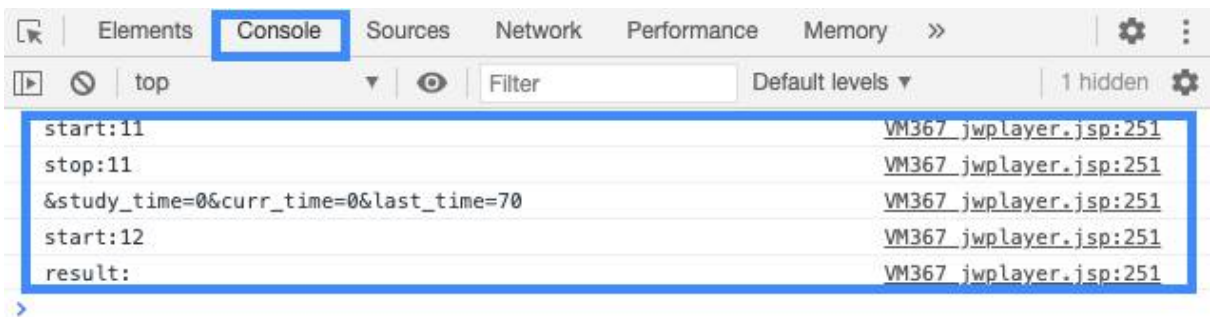


정상 연동이라면 WBT의 경우 관리자 페이지에서 위 팝업을 확인할 수 있습니다.



콘텐츠 창에서 "F12"를 눌러 개발자 도구를 열고 Console 탭에서 로그가 위와 같이 표시 되면 정상입니다.

- MP4(동영상)



사용자단 학습창에서 해당 콘텐츠를 학습하기 하신 후 "F12"를 눌러 개발자 도구를 열면 Console 탭에 로그가 표시 됩니다.

모바일용 콘텐츠 포팅

- 모바일 콘텐츠가 HTML5 인 경우에는 위와 동일합니다.
- 모바일 콘텐츠가 동영상인 경우 두가지 형태로 달라집니다.
- 차시별 동영상이 1개인 경우 모바일 콘텐츠 주소창에 해당 동영상 주소를 그대로 넣어주 시면 됩니다.
- 차시별 동영상이 페이지별로 나뉘어져 있는 경우 아래와 같이 페이지별 동영상의 주소를 묶어주는 json 파일을 만들어야 합니다. 예) 01.json

```
[
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_01.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_02.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_03.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_04.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_05.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_06.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_07.mp4"},
  {"file": "http://CDN서버주소/C0010/mobile/01_08.mp4"}
]
```

- 이때 주의할 사항은 동영상의 파일명을 반드시 PC용 콘텐츠의 각 페이지별 html 파일명과 유사하게 만들어야 한다는 점입니다. 예를 들어 PC용 콘텐츠 1차시의 각 페이지 파일명이 01_01.html, 01_02.html, 01_03.html 과 같다면 동영상 파일명도 이와 유사하게 01_01.mp4, 01_02.mp4, 01_03.mp4 와 같이 만들어야 합니다. 이유는 파일명을 시스템 내부적으로 페이지코드로 활용하기 때문입니다.
- 이렇게 만들어진 json 파일명을 모바일 콘텐츠 주소에 넣어주시면 됩니다.
- JSON 파일이 CDN 서버에 있어서 JSON 파일 주소가 위 예제와 같이 CDN서버주소가 포함되어 있는 경우에는 반드시 해당 CDN주소의 CORS 제한을 해제해주셔야 합니다.

함수목록

1. fn_InitPage()

- 차시별 페이지가 시작될 때 실행되는 함수

- 트래킹 자바스크립트가 자동 실행될 경우 자동으로 실행됩니다.
- 자동 실행되지 않는 상황일 경우에는 페이지가 시작될 때 이 함수를 실행해야 합니다.

2. fn_StartPage(pageNo)

- 차시별 페이지가 로딩될 때 실행되는 함수
- 이 함수는 콘텐츠 유형이 onepage(index.html) 방식인 경우에 사용됩니다.
- 파라미터로 페이지 번호를 넣어주시기 바랍니다.
- 콘텐츠 유형이 onepage(index.html)인 경우 페이지 이동 함수안에서 해당 페이지가 로딩되는 시점에서 이 함수를 호출해주시기 바랍니다.

3. fn_FinishPage()

- 차시별 페이지가 종료될 때 실행되는 함수
- 각 페이지의 진도 스크롤이 종료될 때 이 함수를 실행시켜주시기 바랍니다.
- 이 함수가 실행되기 전까지는 해당 페이지의 학습시간이 계속 누적됩니다. (30초 단위로)
- 콘텐츠 유형이 페이지당 개별 html일 경우 다음 페이지로 이동하게 되면 자동으로 이 함수가 실행됩니다.
- 콘텐츠 유형이 onepage(index.html)인 경우 페이지 이동 함수 시작 부분에 이 함수를 반드시 호출해주시기 바랍니다.

4. fn_IsComplete()

- 해당 차시의 진도가 완료되었는지를 확인하는 함수
- 이 함수의 리턴 값이 false 인 경우 정상적인 학습이 이루어질 수 있도록 페이지별 인덱스 이동이나 진도 스크롤 무단 이동 등을 제어해주시기 바랍니다.
- 리턴 값이 true 인 경우 복습으로 간주하시면 됩니다.

5. fn_SetCurrTime(second)

- 해당 페이지가 동영상 학습일 경우 주기적(10초 또는 30초)으로 현재 진행시간을 초단위로 전달해 주시기 바랍니다.
- 또한 정지 이벤트가 발생하는 시점에서도 해당 위치 시간을 전달해 주시기 바랍니다.

6. fn_GetCurrTime()

- 해당 페이지가 동영상 학습일 경우 해당 페이지의 시작 위치를 초단위로 가져올 수 있습니다.

니다.

- 리턴 값이 0보다 클 경우 “이전 학습한 위치로 이동하시겠습니까?”라는 확인 메시지를 보여주고 “예”를 클릭한 경우 시작 위치로 이동시켜주시면 됩니다.

7. fn_GetStartPage()

- 콘텐츠가 초기 로딩될 때에 LMS에 저장된 최종 학습 페이지를 얻고자 할 경우 이 함수를 통해 초기 페이지 값을 구할 수 있습니다.